Правила настольной игры «Баусак» (BAUSACK)

Автор: Klaus Zoch
Перевод на русский язык: Алексей Шмариович, ООО Стиль Жизни ©

В начале была физика…

Обзор игры

БАУСАК - это целый набор игр, в которых Вам предстоит строить башни. Бесчисленные варианты строительства гарантируют, что каждая конструкция будет уникальна. Благодаря огромному выбору строительных частей, в игре нет ограничений для вашей фантазии.
Есть четыре основных варианта игры:

- Опрокинь!
- Взберись выше всех!
- Строительная цепочка
- Вавилонская Башня

Игры «Строительная цепочка» и «Вавилонская Башня» подходят для игры с маленькими детьми. «Опрокинь!» и ее варианты используют аукцион и больше годятся для игроков постарше.

Компоненты игры

- 66 деревянных фигур для строительства
- 1 мешочек с «бриллиантами» (используются как деньги)

Подготовка к игре

Все фигуры вынимаются из мешка и кладутся на середину стола так, чтобы все могли их видеть. Рекомендуется играть на ровной поверхности, например, на устойчивом столе без скатерти.

Фигуры

Рис.1

Для всех вариантов игры

Честность – первое правило. Никакого подталкивания стола!
Первая фигура используется игроком как основание. Это означает, что остальные фигуры должны каким-то образом помещаться на неё (рис.2). Они не должны касаться стола (рис.3).

Рис.2

Рис.3

Вы не можете трогать сами башни. Это означает, что нельзя придерживать башню или перемещать любые ее компоненты. Уже использованные фигуры могут быть передвинуты только с помощью новой. Игроки также должны строить свои башни подальше друг от друга, чтобы при падении одной из них не упали все башни разом!

В играх с аукционом (Опрокинь, Взберись Выше Всех, Собери Красные) каждый игрок получает 10 бриллиантов в качестве денег. Потраченные бриллианты возвращаются в мешочек.

Опрокинь!

(от 12 лет и старше, от 2 до 6 игроков, продолжительность 30-45 минут)

Цель игры: Каждый игрок строит свою башню. Задача – построить наиболее устойчивую башню из фигур, выставленных на аукционе. Победителем становится хозяин последней устоявшей башни.

Изначальный капитал: В начале игры каждый игрок получает по 10 бриллиантов. Игроки распоряжаются этой суммой для покупки фигур, которые им приглянулись.

Порядок хода: Первым ходит самый юный игрок. Он выбирает фигуру со стола (все фигуры могут участвовать в аукционе) и начинает аукцион. Первый элемент, который получает игрок, становится фундаментом его башни, на котором должны быть расположены все следующие фигуры.
Как только фигура покупается, она сразу же добавляется в башню, и титул хозяина аукциона переходит к игроку слева.

Хозяин аукциона может выбирать между двумя вариантами проведения аукциона:
1) Высшая ставка!
Хозяин Аукциона говорит «Кто больше?». Фигура будет принадлежать тому, кто больше предложит. Начальную ставку называет сам хозяин аукциона. После этого право сделать ставку переходит по кругу. Игроки могут либо поднимать стоимость фигуры, либо отказаться от участия в аукционе. Только игрок, предложивший самую большую сумму, платит, складывая бриллианты в мешочек, и забирает фигуру.
Если не было сделано ни одной ставки, хозяин аукциона получает фигуру бесплатно.

2) Отказ!

Второй вариант проведения аукциона необычен: хозяин аукциона предлагает «опасную» фигуру по своему выбору и игроки должны платить, чтобы НЕ взять эту фигуру.
Хозяин Аукциона объявляет «Отказ!», делает нулевую ставку и передаёт фигуру игроку слева. Этот игрок должен либо забрать себе фигуру, либо поставить один бриллиант, чтобы передать фигуру следующему игроку, который должен поставить уже 2 бриллианта, если он отказывается от фигуры. Следующий должен поставить 3 бриллианта, а следующий 4… Тот, кто отказывается платить ставку, получает фигуру бесплатно. В таком случае все остальные игроки должны заплатить свою последнюю ставку.
В ходе аукциона игроки выкладывают поставленные бриллианты перед собой. Как только раунд заканчивается, все ставки возвращаются в мешочек.
Если фигура возвращается к хозяину аукциона, он должен сделать ставку, чтобы отказаться от фигуры, как и все остальные игроки.

Внимание! Если ваша очередь принимать фигуру, но у вас нет достаточного количества бриллиантов, вы обязаны забрать фигуру и добавить её в свою башню. Тот, у кого кончаются игровые деньги, продолжает игру, но получает все фигуры, разыгранные Отказом.
Тем не менее, он может выбирать между двумя стилями проведения аукциона. Если он выбирает «Высшую Ставку», то может сделать нулевую ставку и надеяться, что никто больше не сделает ставку. Таким образом, он получит блок бесплатно.

Каждый игрок абсолютно свободен в том, как располагать фигуры на фундаменте – друг на друге, рядом, боком, на острие или плашмя.

Конец Игры и Победитель: Если башня падает, её строитель выбывает из игры. Все блоки из его башни снова попадают в аукцион (на середину стола). Победителем является тот, чья башня устояла.

Совет: Чем чаще вы выбираете аукцион «Отказ», тем раньше вы выиграете. Помните, что с каждым новым элементом башня всё менее устойчива. Так пусть строительством занимаются ваши соперники!

Пример №1
Алексей предлагает Стасу блок в форме яйца, с правом отказа. Стас ставит один бриллиант и передает яйцо Кристине. Она ставит два бриллианта, и яйцо переходит к Юлии; она ставит 3 бриллианта, чтобы не получить неудобную фигуру. Яйцо возвращается к Алексею, и он с радостью ставит его в фигуру в форме подставки для яйца. Стас, Кристина и Юлия теперь должны заплатить все поставленные бриллианты…

Пример №2
Предположим, что у Алексея не было в башне блока в виде подставки для яйца, и он вообще не хотел, чтоб яйцо попало к нему. Тогда, после отказов Стаса, Кристины и Юлии, Алексей тоже отказывается от фигуры и ставит 4 бриллианта. После этого Стас, которому точно не нужен этот элемент, ставит 5 бриллианта. Для этого он добавляет к одному бриллианту, который он уже поставил, ещё 4, и передаёт фигуру Кристине. Ей кажется, что 6 бриллиантов – это слишком дорого, и забирает яйцо, добавляя его к себе в башню.
Алексей, Стас и Юлия платят…

Вариант Игры
«Опрокинь! Со страховкой»

В этом варианте игры у каждого игрока есть специальный блок, с помощью которого он может застраховать себя от нежелательных фигур!
Сохраняются все правила игры «Опрокинь!», но:

- В начале игры все игроки получают «Цох-блок» (Рис.4)
- Этот блок нельзя использовать, как фундамент!
- Если во время игры вам переходит фигура в аукционе «Отказ», от которой вы не можете или не хотите отказаться (например, у вас кончились бриллианты), вы можете передать фигуру своему сопернику слева и добавить Цох-блок в его башню! Этим вы заканчиваете своё участие в данном аукционе. И вы не должны ничего платить!
  Примечание Игроведа: *видимо, после этого аукцион с изначальной фигурой продолжается.*

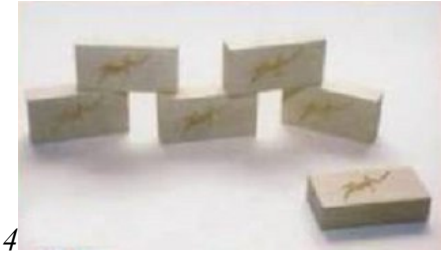

Рис.4

Взберись выше всех!

(от 8 лет и старше, от 2 до 6 игроков, продолжительность 30 минут)

Цель игры: Каждый участник строит свою башню. Цель – построить самую высокую конструкцию. С каждым ходом высота башни должна увеличиваться.

Первоначальный капитал: Здесь каждый игрок также получает 10 бриллиантов и также, как в «Опрокинь!», должен попытаться выиграть с этой суммой.

Порядок хода: Как и в «Опрокинь!», здесь существует два варианта аукциона. «Высшая ставка» работает так же, как и в «Опрокинь!». Второй вариант называется «Отдай прочь», и ставки в нем делаются так же, как в «Высшей ставке». Однако победитель аукциона может выбирать игрока, который должен добавить эту фигуру в свою башню. Принуждая игрока использовать нестандартные фигуры, можно сделать его башню неустойчивой, а дальнейшее строительство очень рискованным.
Если победитель аукциона отдает фигуру другому игроку, существует два варианта действий:

- Игрок принимает фигуру и добавляет ее на свой страх и риск;
- Он не решается на добавление этой фигуры. Он говорит игроку, который отдал фигуру, «Пожалуйста, добавь эту фигуру в мою башню сам». Конечно, игрок постарается разместить эту фигуру наиболее неудобно, для затруднения дальнейшего строительства. Однако, если башня при этом падает, текущий раунд заканчивается для победителя аукциона. Он больше не может строить, и в конце игры учитывается текущая высота его башни. Оппонент же может построить свою башню заново на ту же высоту и продолжить играть.

Осторожно! Тот, кто дает противнику фигуру, которую очевидно нельзя использовать, рискует сам проиграть.
Если башня падает, для ее владельца раунд закончен. Учитываться будут только простоявшие до конца башни. Если игрок не решается на дальнейшее строительство, он может завершить раунд для себя. Его башня измеряется и учитывается в конце раунда. Игрок **может** продолжать участвовать в аукционах и предлагать свою цену в «Отдай прочь».

Конец игры: Игра продолжается до тех пор, пока все игроки не решат остановить строительство, или упадут все башни, кроме одной. Игрок, чья башня выше всех, является победителем.

ПРИМЕР 3: Лиза купила на аукционе фигуру ёлочки за два бриллианта. Она отдает фигуру Тимофею для добавления в его башню. Тимофей не решается это сделать. Он бросает вызов Лизе и просит добавить фигуру в его башню самостоятельно. Лиза справляется с задачей. Если бы башня разрушилась, Лиза выбыла бы из текущего раунда, в то время как Тимофей мог бы вновь построить свою башню, какой она была до падения, и продолжить игру.

Строительная цепочка

(от 6 лет и старше, от 2 до 6 игроков, продолжительность 30 минут)

Цель игры: Каждый игрок трудится над своей собственной башней. Задача – использовать как можно больше фигур для строительства. Все участники используют «Цох-блок» (рис.4) в качестве основания.

Выбор фигуры для строительства: Самый младший игрок начинает. Он выбирает фигуру из общей кучи и кладет перед собой. Все игроки делают то же самое, пока не разберут все фигуры (**исключение:** при игре вдвоем, каждый получает 20 фигур). Фигуры должны лежать в том порядке, в каком их выбрал игрок. Лучше всего продлевать свою цепочку направо от первой фигуры.
Если остались неразобранные фигуры – уберите их в мешок, они больше не понадобятся.

Примечание Игроведа: *в другом официальном варианте игры предложено раздавать по 12 фигур каждому игроку.*

Порядок хода: Самый младший участник вновь действует первым. Он может взять первую фигуру из начала своей цепочки или цепочки **любого другого игрока** и разместить её на основании. Остальные игроки по очереди делают то же самое. Поэтому, у игроков всегда есть выбор между фигурами из разных цепочек.

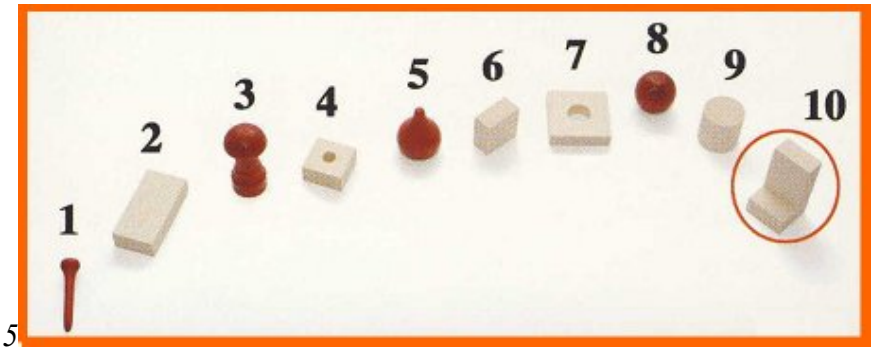

Рис.5

Примечание Игроведа: *судя по иллюстрации, под первой фигурой для постройки имеется в виду последняя фигура, которую забрал игрок в начале игры.*

Если одна из цепочек закончилась, фигуры можно использовать только из оставшихся цепочек. Игрок, у которого упала башня, выбывает из игры и может только помогать советами. Фигуры из его башни убираются из игры, но его строительная цепочка остается доступна для других игроков.

Окончание игры: Победителем является игрок, чья башня простоит дольше всех. Если уже использованы все фигуры и осталось стоять больше одной башни, побеждает игрок с наиболее высокой башней.

Подсказка: Мы рекомендуем проводить игру в несколько раундов. Игрок, одержавший победу в двух раундах, является победителем во всей игре. Первый игрок, выбывший из предыдущего раунда, начинает новый.

Вавилонская башня

(от 8 лет и старше, от 2 до 6 игроков, продолжительность 20-30 минут)

Ход игры: Все игроки строят одну башню. Самый младший участник начинает, выбирая фигуру, которая послужит основанием, и помещая ее в центр стола. Следующий игрок выбирает новую фигуру и кладет ее на основание. Все остальные игроки делают то же самое, до тех пор, пока башня не упадет. Последний игрок, которому удалось удачно разместить свою фигуру и не вызвать падения башни, получает один бриллиант. Затем начинается строительство новой башни.

«Вавилонская башня» длится несколько раундов. Для победы нужно получить пять бриллиантов.

Вариант игры: фигуры не расставляются на столе, а тянутся «вслепую» из мешка.

Собери красные

(дополнительный вариант игры «Опрокинь!», от 12 лет и старше, лучше всего подходит для двух игроков, продолжительность 20 минут)

Цель игры: Побеждает игрок, первый использовавший три красные фигуры в своей башне. Игра проходит так же, как в варианте «Опрокинь!», за исключением двух моментов:

- Фигуры могут разыгрываться на аукционе только по правилам «Высшая ставка», но участник, выигравший фигуру, всегда может выбрать, оставить её себе или отдать оппоненту. В отличие от варианта «Взберись выше всех!», фигуру, которая делает дальнейшее строительство невозможным, всё равно можно передать противнику.

- Также, вы можете размещать несколько фигур в качестве основания рядом друг с другом. Однако каждая новая фигура должна увеличивать высоту башни, и фигуры в основании должны касаться друг друга.

Примечание Игроведа: *очевидно, сперва игроки, по желанию, помещают несколько фигур рядом в основании, а на них уже помещают новые фигуры. Таким образом, добавить в основание новую фигуру в середине игры нельзя.*

Окончание игры: Побеждает игрок, первый использовавший три красных фигуры в своей башне, или тот, чья башня простояла дольше остальных.

Вариант «Собери красные» разыгрывается в несколько раундов, и игрок, проигравший в предыдущем раунде, начинает новый. Участник, одержавший победу в трех раундах, становится победителем в игре.

Существует много вариантов этих базовых версий игры. Попробуйте придумывать свои и еще больше наслаждаться игрой «БАУСАК»!